

**Antrag auf verkehrsrechtliche Anordnung zur Sicherung einer Arbeitsstelle (Arbeitsbereich)  
sowie zur Sicherung und Ordnung des Verkehrs (Verkehrsbereich)  
an Straßen (§ 45 Abs. 6 StVO)**

**Antragsteller:**

Firma:	
Straße, PLZ / Ort:	
Verantwortlicher Bauleiter:	
Telefon / Mobil:	Fax-Nr.

Beantragt

<input type="checkbox"/> die Lagerung von Baumaterial	<input type="checkbox"/> die Aufstellung eines Bauzaunes
<input type="checkbox"/> die Aufstellung eines Baugerüsts	<input type="checkbox"/> die Aufstellung eines Bau- / Gerätewagens
<input type="checkbox"/> die Aufstellung eines Containers	<input type="checkbox"/> die Sperrung Gehweg / Straße
<input type="checkbox"/> die Aufstellung von Verkehrszeichen	<input type="checkbox"/> die Sperrung Parkflächen / Seitenstreifen
<input type="checkbox"/>	

Ort, Straßename, Hs.-Nr. (Lage der Baustelle):

Breite der Straße:	verbleibende Restbreite:
Breite des Gehwegs:	verbleibende Restbreite:
Breite der Parkflächen / Seitenstreifen:	verbleibende Restbreite:
Länge des Arbeitsbereiches (Angabe in Meter):	

Dauer der Bauarbeiten: vom	bis
Evtl. weitere Angaben zum zeitlichen Ablauf der Arbeiten:	

sind öffentliche Grünflächen bzw. Bäume: betroffen  nicht betroffen

**Erklärung (Unterhalt und Haftung):**

Es wird versichert, dass die verkehrsrechtliche Anordnung durch den (Bau-) Unternehmer befolgt wird. Insbesondere werden die angeordneten Verkehrszeichen und Verkehrseinrichtungen angebracht, unterhalten und entfernt sowie Lichtzeichenanlagen bedient. Es ist auch bekannt, dass die (Bau-) Unternehmer Kosten der Verkehrszeichen und Verkehrseinrichtungen, die durch die verkehrsrechtliche Anordnung erforderlich werden, zu tragen haben. Weiterhin wird erklärt, dass der (Bau-) Unternehmer den Träger der Straßenbaulast sowie die Straßenbaubehörde von jeder Haftung freistellt, welche durch das Vorhaben bedingt ist und mit ihm in ursächlichem Zusammenhang steht.

**Hinweis:** Evtl. anfallende Sondernutzungsgebühren werden gesondert verrechnet.

.....  
(Ort, Datum)

.....  
(Unterschrift)